

Curriculum Vitae

Manuel De Marco



Via privata Giulio Perticari, 19 - 20127 Milano (MI)

Formazione

SETTEMBRE 2011 - DICEMBRE 2014

2011 - 2014

Laurea Specialistica in Disegno Industriale presso l'Università I.U.A.V. di Venezia

Corso di laurea magistrale in Design

Tesi: *Ping Love Pong*, strumento per gestire il dialogo in psicoterapia di coppia, dicembre 2014.

OTTOBRE 2007 - FEBBRAIO 2011

2007 - 2011

Laurea Triennale in Disegno Industriale presso l'I.S.I.A. di Firenze

Tesi: *Legs*, la ricerca dell'equilibrio tra arte e design, febbraio 2011.

Progettazione di una linea di oggetti d'arredo ispirati alla mia ricerca artistica personale e pensati per l'azienda MOROSO di Udine.

Esperienze lavorative

FEBBRAIO 2018 - OGGI

2018

DESIGNER

Archivio (Personale)

Product, exhibit e graphic design (layout grafici, tavole tecniche e rendering)
Milano, Italia

MARZO 2016 - GIUGNO 2017

2016-2017

GRAPHIC DESIGNER

Emporio adv

Graphic design (layout grafici per stampa e web, illustrazioni e video)
Udine, Italia

GIUGNO 2015 - DICEMBRE 2015

2015

VISUAL AND GRAPHIC DESIGNER INTERN

STEFANEL s.p.a.

Visual e Graphic design per i punti vendita e le vetrine del marchio
Ponte di Piave (Treviso), Italia

FEBBRAIO 2015 - MAGGIO 2015

2015

DESIGNER INTERN

HALUKAR mimarlik

Product e graphic design (layout grafici, tavole tecniche e rendering)
Istanbul, Turchia

Altre esperienze

Esposizioni

Partecipazione a numerose mostre personali e collettive attraverso lavori pittorici, installazioni e video in Italia, Turchia e Cina.

2011 - 2015

Collaborazioni

Assistente di studio degli artisti Chris Gilmour e Riccardo De Marchi e collaboratore artistico per le associazioni di Udine Espressione Est e Macs.

2007 - 2014

Attività didattiche

Docente di laboratori esperenziali e di rimotivazione presso alcune scuole medie in Friuli Venezia Giulia.

2013 - 2014

Competenze personali

Mandreligua: **Italiano**

Inglese: livello buono (reading, speaking, writing)

	BASIC	EXCELLENT
Sistemi operativi Windows e Macintosh	● ● ● ● ●	
Adobe Suite CS/CC (Photoshop, Illustrator, InDesign)	● ● ● ● ●	
Adobe Muse	● ● ● ● ○	
Realizzazione di disegni tecnici	● ● ● ● ●	
Software 3D (Rinoceros, Cinema 4D)	● ● ● ● ●	
Rendering (KeyShot, V-Ray)	● ● ● ● ●	
Video Editing softwares (Final Cut Pro, Adobe Premiere)	● ● ● ● ○	
Linguaggi di programmazione (HTML, CSS, Java Script)	● ● ● ○ ○	

Altre abilità e passioni:

Disegno a mano libera, pittura, video, fotografia, teatro, scenografia, musica. Nel mio tempo libero leggo libri, guardo film, viaggio e visito musei.

Online portfolio

Personal website: <http://www.manueldemarco.com/>

Contatti

manuel.ocramed@gmail.com

tel. +39 329 4042607

DATA DI NASCITA: 5 Ottobre 1987 - Udine, Italia